

# Développement d'un Interpréteur OCL pour une Machine Virtuelle UML

---



PROTOTYPING SUITE



OBJECT CONSTRAINT LANGAGE



Intégration à PROTOTYPING SUITE

# Objexion *Prototyping Suite*

---

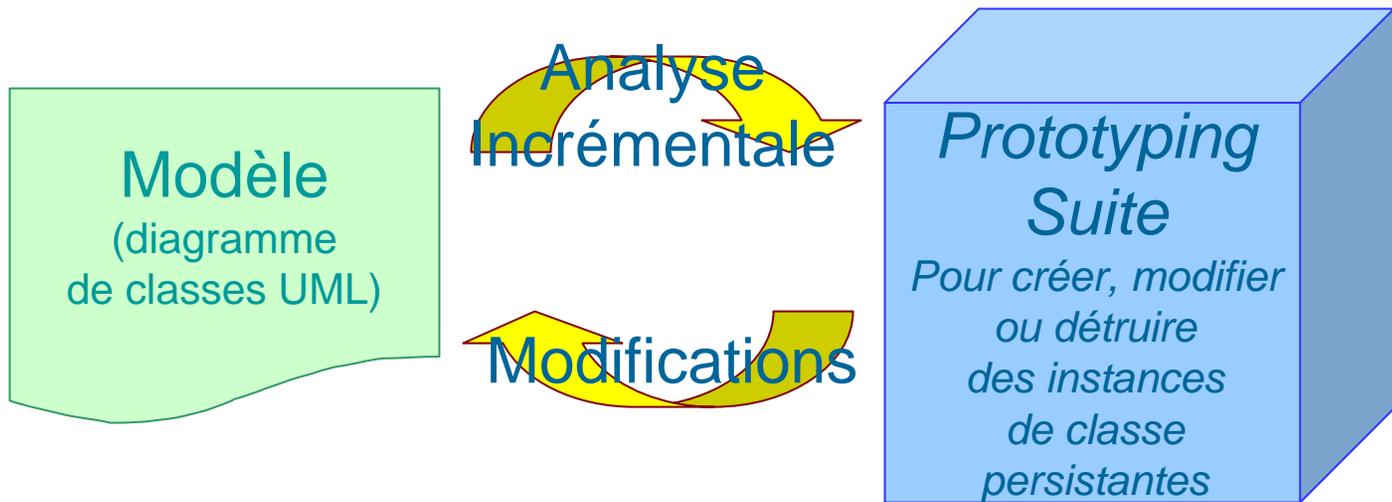
**POUR:**

Prototyper des Modèles

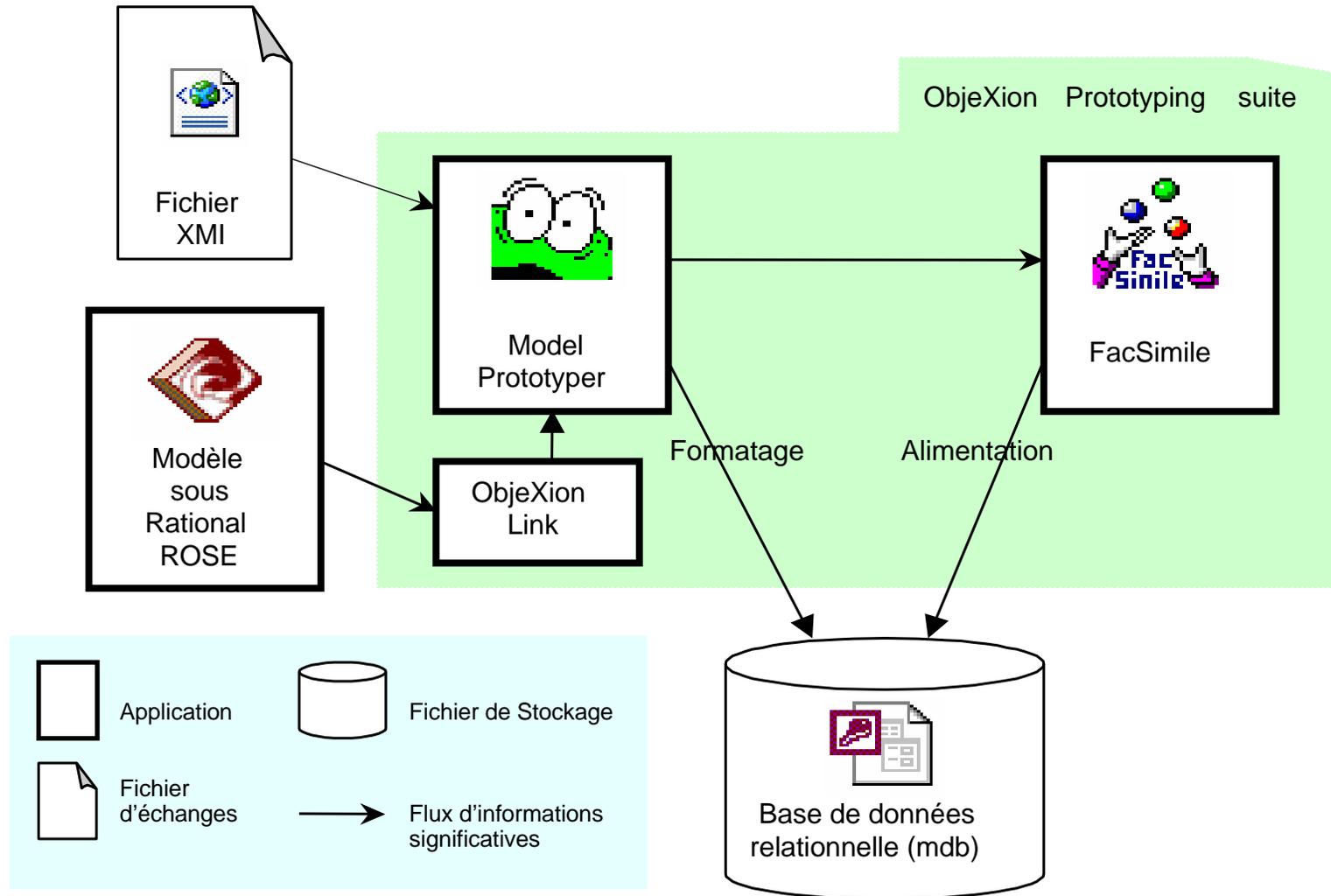
**INTERET:**

Test des modèles en phase d'analyse

Technique du *Round-Trip Engineering*



# ObjeXion *Prototyping Suite*



# Object Constraint Language

---

Construit pour UML

Langage formel pour la définition des contraintes d'un modèle

Sans effet de bord: le prototype ne peut être modifié

Principaux types de contraintes:

- ~ Invariantes
- ~ Pré opérateurs
- ~ Post opérateurs

# Object Constraint Language

---

Les contraintes s'appliquent:

~ à des **Classes**

~ à des **Méthodes**

Langage fortement **typé**, à la manière de Smalltalk

# Intégration à *FacSimile*

---